Stephane Rose

Ce document a pour but de redéfinir les besoins de mon équipe IV / EV

Mon équipe

IV / EV

Table des matières

[Liste des natures 2](#_Toc372640948)

[Conseils 3](#_Toc372640949)

[Ordre des IVs 3](#_Toc372640950)

[Les objets utiles 3](#_Toc372640951)

[La Pierre Stase 3](#_Toc372640952)

[Le nœud destin 3](#_Toc372640953)

[Pokemon ne pouvant pas se reproduire 3](#_Toc372640954)

[Les types / faiblesses 5](#_Toc372640955)

[Stratégies 6](#_Toc372640956)

[Vocabulaire 6](#_Toc372640957)

[Les différents types de rôles 6](#_Toc372640958)

[Stallers 6](#_Toc372640959)

[Sweepers 7](#_Toc372640960)

[Mon équipe 7](#_Toc372640961)

[Actuellement 7](#_Toc372640962)

[En cours 7](#_Toc372640963)

# Liste des natures

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **NATURES** | | | | | |
| **Nom** | **Attaque** | **Défense** | **Vitesse** | **Attaque Spéciale** | **Défense Spéciale** |
| **Assuré** | x0.9 | x1.1 | x1 | x1 | x1 |
| **Bizarre** | x1 | x1 | x1 | x1 | x1 |
| **Brave** | x1.1 | x1 | x0.9 | x1 | x1 |
| **Calme** | x0.9 | x1 | x1 | x1 | x1.1 |
| **Discret** | x1 | x1 | x0.9 | x1.1 | x1 |
| **Docile** | x1 | x1 | x1 | x1 | x1 |
| **Doux** | x1 | x0.9 | x1 | x1.1 | x1 |
| **Foufou** | x1 | x1 | x1 | x1.1 | x0.9 |
| **Gentil** | x1 | x0.9 | x1 | x1 | x1.1 |
| **Hardi** | x1 | x1 | x1 | x1 | x1 |
| **Jovial** | x1 | x1 | x1.1 | x0.9 | x1 |
| **Lâche** | x1 | x1.1 | x1 | x1 | x0.9 |
| **Malin** | x1 | x1.1 | x1 | x0.9 | x1 |
| **Malpoli** | x1 | x1 | x0.9 | x1 | x1.1 |
| **Mauvais** | x1.1 | x1 | x1 | x1 | x0.9 |
| **Modeste** | x0.9 | x1 | x1 | x1.1 | x1 |
| **Naïf** | x1 | x1 | x1.1 | x1 | x0.9 |
| **Pressé** | x1 | x0.9 | x1.1 | x1 | x1 |
| **Prudent** | x1 | x1 | x1 | x0.9 | x1.1 |
| **Pudique** | x1 | x1 | x1 | x1 | x1 |
| **Relax** | x1 | x1.1 | x0.9 | x1 | x1 |
| **Rigide** | x1.1 | x1 | x1 | x0.9 | x1 |
| **Sérieux** | x1 | x1 | x1 | x1 | x1 |
| **Solo** | x1.1 | x0.9 | x1 | x1 | x1 |
| **Timide** | x0.9 | x1 | x1.1 | x1 | x1 |

Dans mon cas il est plus intéressant de prendre une nature modeste pour l’attaque spé et rigide pour l’attaque des Sweepers.

# Conseils

## Ordre des IVs

L’ordre des IV’s se fait dans cet ordre :

* **Pv/Attaque/Defense/Attaque Spéciale/Défense Spéciale/Vitesse**

## Les objets utiles

### La Pierre Stase

Permet le **transfert de la nature** du parent qui tient l’objet au nouveau-né.

## Le nœud destin

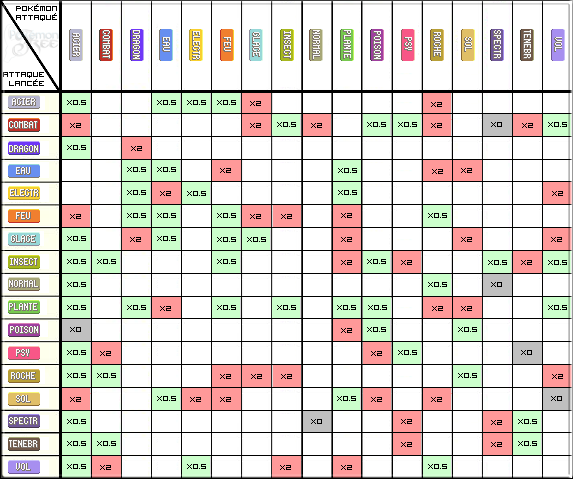
Permet le **transfert de 5 IV’s** de n’importe lequel des parents.

## Pokemon ne pouvant pas se reproduire

Ces pokemons ont 3 IV’s parfaits à leur capture. Il faut savoir que leurs évolutions peuvent se reproduire.

|  |  |
| --- | --- |
| **Pokémon** | **Localisation** |
| Pokémon # | Safari Ami |
| Pokémon # | Safari Ami |
| Pokémon # | Caverne Glacée |
| Pokémon # | Routes 3 et 22 |
| Pokémon # | Route 4 |
| Pokémon # | Route 11, Grotte Miroitante |
| Pokémon # | Grotte Miroitante |
| Pokémon # | Route 22, Safari Ami |
| Pokémon # | Route 12, Baie Azur |

## Les types / faiblesses



# Stratégies

## Vocabulaire

* Sweeper (Attaquant)
* Staller (Défenseur)
* STAB (Same Type Attack Bonus) : atk \* 1.5 pour une technique utilisée par un Pokémon du même type que l’attaque.
* Move-pool : Les attaques qu’un Pokémon peut apprendre
* Move-set : Quatre attaques d’un Pokémon
* Staying power : Capacité du Pokémon à rester longtemps dans un match avant d’être k.o
* Uber : Pokémons interdits, trop puissants
* OU (Over Used)
* UU (Under Used)
* BL (Border Line)
* NU (Never Used)
* Eponge spéciale/ physique (Gros Staller)
* OHKO (One Hit Knock Out)
* OHKO move (Technique qui mettent KO en un coup ex: Abîme, Empal’Korne, Guillotine, Glaciation)

## Les différents types de rôles

### Stallers

* Whisher : Restaure les pv’s de lui-même ou d’un autre Pokémon (**Vœu + Abri / relais / demi-tour**)
* Hazer : Empêche l’adversaire d’augmenter ses stats ou annule les augmentations : **Buée Noire**
* Pseudo-Hazer (Phazer) : Même rôle que le Hazer mais avec des techniques de switch comme : **Cycclone ou hurlement**

/ !\ Variante avec **draco-queue**

**Attention :** Les capacités spéciales **Anti-Bruit ou Vantouse** les rendent inefficaces.

* **Heal Beller :** Soigne les Pokémons de son équipe, en guérissant les problêmes de statut : **Glas de Soin, Aromatherapi**
* Pseudo-Passer : Il sert à pallier les faiblesses défensives du reste de l’équipe : **Mur Lumière** (puissance des atk spé/2 pendant 5 tours) **ou** Protection (puissance des atk physiques/2 pendant 5 tours). 🡺 Utiliser l’objet  **Lumargile**, qui fait durer l’effet de ces attaques pendant 8 tours. Peut-être utiliser avec **Anti-Soin** (Empêche l’adversaire de se soigner pendant 5 tours) ou **Distorsion** (Inverse la Vitesse des Pokémons pendant 5 tours)
* Spiker : Pique l’ennemi lorsqu’il switche en utilisant : **Piège de Roc, Pics Toxik ou Picots.** Souvent le Starter de l’équipe (Dans ce cas on lui donne **Ceinture Force**, pour qu’il lance à coup sur son attaque). Ils doivent être assez rapides pour dépasser les **taunters**.
* Spinner : Enlève les pièges de Roc, Picots et autres Pics toxic avec **Tour Rapide**. Ca enlève également les Vampigraines, etreinte et Ligotage. (Inefficace contre les types spectres)
* Trapper : Empêche les switches de l’adversaire avec les techniques Regard Noir, Barrage ou Toile. Marche également avec les capacités Spéciales **Piège** (Bloque les Pokémons sauf les types vol), **Magnépiège**(Bloque les Pokémons de type Acier) et **Marque Ombre** (Bloque le pokemon adverse sauf s’il a la capacité marque ombre)
* Gêneur : Embête l’adversaire avec des **altérations de statut**. (Principale et/ou Secondaire).

/ !\ Attention à la **capacité Cran !**

* Sleep Talker : Attaque pendant la régénération : technique **Repos et Bl abla Dodo.** (Très bon staying power) Utilise aussi  **Ronflement.**
* Choicer : Utilise les objets de choix (**Mouchoir Choix** (Vitesse \* 1.5 mais ne peut utiliser su’une seule attaque)**, Bandeau Choix** (Atk \* 1.5 \*\*\*\*\*) **ou Lunettes Choix** (Atk Spé \* .15 \*\*\*\*\*\*))

### Sweepers

* Choice Bander : Utilise des attaques physiques et tient l’objet **Bandeau Choix**.
* Choice Specser : Utilise des attaques spéciales et tient l’objet **Lunettes Choix.**
* Choice Scarfer : Joue sur la vitesse pour attaquer le premier. Il Tient l’Objet **Mouchoir Choix.**
* Life Orber : Tient l’**Orbe Vie.** Augmente la Puissance des attaques (Physiques et spé) mais enlève 1/16 des pv’s par tour. (Au moins un choice/ Orber par équipe).
* Sword Dancer : Boost son atk avec **Danse-Lames** (Attention aux **Hazers** adverses)
* Nasty Ploter : Boost son atk spé avant d’attaquer avec **Machination**. (Attention aux **Hazers** / **Phazers**)
* Dragon Dancer : Boost atk + vitesse avant d’utiliser des attaques physiques avec  **Danse Draco**. (Attention aux **Phazers / Hazers**)
* Agilitor : Boost la vittesse avant d’attaquer avec **Hate**. (Pokemon avec une bonne atk / spé et un bon staying power) On fait la même chose avec les Polishers utilisant l’attaque **Poliroche**.
* Bulk Uper : Boost atk + defense avant d’utiliser des attaques physiques avec **Gonflette**.
* Calm Minder : Augmente Atk Spé + defense Spé avec **Plénitude** (Variante avec **Clonage**)
* Curser : Augmente son atk et sa déf avec  **Malédiction** (Souvent utiliser avec l’objet **herbeblanche** pour éviter qu’il perde trop de vitesse)
* Belly Drummer : Boost son atk au max avant d’attaquer avec  **Cognobidon** (Mais sacrifie la moitié de ses pv’s)
* Subpuncher : combo **Mitra-Poing + clonage**, avoir beaucoup de pv et un gros staying power.
* Contreur : Se laisse affaiblir et utilise une attaque puissante : **contre** (avec **Ceinture Force** ou **clonage / ténacité**)

# Mon équipe

Première équipe test :

. 3 Staller (1 whisher, Heal Beller, 1 Pseudo-Passer)

. 3 sweepers(1 choice Bander, 1 Nasty Ploter ou 1 Dragon Dancer, 1 subPuncher)

## Actuellement

## En cours

. Sweeper Dragon Dancer : Dracolosse

. Sweeper Physique : Cizayox

.Staller : Noacier

. Staller : Leuphorie